

卓旭

180-5993-6886 | zx.cs@qq.com | zxuuu.tech



教育经历



东南大学 计算机科学与技术 医学影像处理方向 硕士

2021.09 – 至今

已发表 SCI 论文 1 篇，发明专利 1 项；获一等学业奖学金（2021）、二等学业奖学金（2022）



东南大学 计算机科学与技术 本科

2017.09 – 2021.06

推荐免试研究生；多门高分课程获得奖学金；获得多项学科竞赛奖项

实习经历



美团（上海） 前端开发

2023.04 – 2023.07

B 端内容安全平台开发；Vue 2.7 / Vue 3 + TypeScript 技术栈，主要难点在文、图、视频、直播各种业态的展示



一影医疗 医学图像算法

2021.06 – 2021.07

X 光 DR、CT 图像处理；借助 Python + OpenCV 进行原型实验，使用 C++ / CUDA 进行优化实现



腾讯（深圳） 前端开发

2020.06 – 2020.08

手游 C 端活动开发；Vue + TypeScript + PHP + Node.js (Koa) 技术栈，并推进单测工具开发；获得留用

项目经历

源代码可见 zxuuu.tech/projects

东南大学校史校情知识竞赛系统

2018 年

全栈项目；前端 jQuery + Bootstrap、后端 PHP + MySQL、部署 LAMP；开发赛马中胜出，支持学校完成竞赛

课程项目：计算机图形学

2019 年

基于 TypeScript + WebGL，封装 WebGL API，实现 3D 模型渲染、光照、变换、第一人称移动、材质贴图等内容

课程项目：VCampus 虚拟校园系统

2019 年

基于 J2SE 的 C/S 开发；在 Socket 上构建消息队列，实现请求-响应机制；反射实现 RPC；MyBatis 构造 DAO 层

C 语言子集（MiniC）编译器

2021 年

基于 TypeScript 的 Node.js 程序；含 DFA 词法分析、LALR 语法分析、AST 到中间代码、MIPS 目标代码生成等

在 OpenGL 上基于光线 Casting 算法的体绘制实现

2021 年

实现平行光体绘制、物体表面法向量计算、传递函数染色、光照、射线-包围盒相交测试、C++ 下的多线程加速等

计划要做：可插拔部署的自托管评论系统

2023 年

技术选型基于 Vue 3 + Go (Gin) + MongoDB；计划支持 Docker 部署

个人技能与其他

- 技术方向

我正在寻找前/后端开发相关的 2024 校招岗位。我主要使用 JavaScript (ES6)、TypeScript、Vue.js (2/3)、Node.js、Python；我最近正在学习 React；还计划学习 Golang，因为它可为 WebRTC、WASM 等前端新方向提供支持。工具与库方面，我可以熟练使用 Git 协作，对 Docker、WebGL、OpenGL、Linux、DevOps、WebSocket、单元测试、深度学习等有基本了解。

- 语言能力

英语 CET-6 589 分，具备良好的英语读写能力。

- 投身开源

除了开源自己的项目，我也尝试参与社区共建。2021 年 4 月，给 microsoft/TypeScript 修复的 PR (#43654) 被合并；2022 年 1 月，给 microsoft/vscode 提交的 Issue (#140761) 被修复。